

نام و نام خانوادگی:

تاریخ:

این بازی را می‌توانید در گروه ۲ تا ۶ نفره بازی کنید. برای بازی به صفحه‌ی بازی، یک تاس و به تعداد بازیکنان مهره نیاز دارید.

با توافق هم، هر کدام یک ردیف را انتخاب کنید و مهره‌ی خود را در خانه‌ی شروع آن ردیف قرار دهید.

یک نفر می‌تواند مسئول پرتاب تاس شود یا این که نوبتی تاس بیندازید.

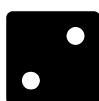
عدد روی تاس را بخوانید. اگر کسی مهره‌اش روی آن ردیف است، باید آن را یک خانه جلو ببرد.

اگر شش نفره بازی کنید، با هر تاس انداختن، یکی از مهره‌ها جلو می‌رود و بازی شبیه مسابقه‌ی اسب‌ها پیش می‌رود.

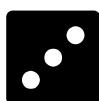
بازی با رسیدن اولین مهره به خانه‌ی پایان، تمام می‌شود و صاحب مهره، می‌تواند در دور بعدی، مسئول پرتاب تاس شود.



شروع									پایان
------	--	--	--	--	--	--	--	--	-------



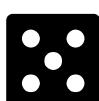
شروع									پایان
------	--	--	--	--	--	--	--	--	-------



شروع									پایان
------	--	--	--	--	--	--	--	--	-------



شروع									پایان
------	--	--	--	--	--	--	--	--	-------



شروع									پایان
------	--	--	--	--	--	--	--	--	-------



شروع									پایان
------	--	--	--	--	--	--	--	--	-------

وقتی یک دور بازی تمام شد، موقعیت پایان

بازی را ثبت کنید یعنی از خانه‌ی شروع تا

خانه‌ی قرار گرفتن هر مهره را رنگ کنید.

می‌توانید در هر دور بازی روی برگه‌ی یکی

از بازیکنان این کار را انجام دهید.

برگه‌هایتان را به دوستان دیگرتان نشان

دهید و برگه‌های آن‌ها را هم ببینید 😊