

نام و نام خانوادگی:

تاریخ:

این بازی را می‌توانید در گروه ۲ تا ۱۱ نفره بازی کنید. برای بازی به صفحه‌ی بازی، دو تا تاس و به تعداد بازیکنان مهره نیاز دارید.

با توافق هم، هر کدام یک ردیف را انتخاب کنید و مهره‌ی خود را در خانه‌ی شروع آن ردیف قرار دهید.

یک نفر می‌تواند مسئول پرتاب تاس‌ها شود یا این که نوبتی هر دو تا تاس را بیندازید.

عدد روی تاس‌ها را بخوانید و با هم جمع کنید. اگر کسی مهره‌اش روی ردیف حاصل جمع است، باید آن را یک خانه جلو ببرد.

اگر یازده نفره بازی کنید، با هر بار انداختن دو تا تاس، یکی از مهره‌ها جلو می‌رود و بازی شبیه مسابقه‌ی اسب‌ها پیش می‌رود.

بازی با رسیدن اولین مهره به خانه‌ی پایان، تمام می‌شود و صاحب مهره، می‌تواند در دور بعدی، مسئول پرتاب تاس شود.

۲

شروع			پایان
------	--	--	-------

۳

شروع				پایان
------	--	--	--	-------

۴

شروع					پایان
------	--	--	--	--	-------

۵

شروع						پایان
------	--	--	--	--	--	-------

۶

شروع							پایان
------	--	--	--	--	--	--	-------

۷

شروع								پایان
------	--	--	--	--	--	--	--	-------

۸

شروع							پایان
------	--	--	--	--	--	--	-------

۹

شروع						پایان
------	--	--	--	--	--	-------

۱۰

شروع					پایان
------	--	--	--	--	-------

۱۱

شروع				پایان
------	--	--	--	-------

۱۲

شروع			پایان
------	--	--	-------

فکر می‌کنید چرا مسیر مسابقه‌ی بعضی از

اسب‌ها کوتاه‌تر است و بعضی‌ها طولانی‌تر؟