

«بازی مسیر مستقیم»

- این بازی یک بازی دو یا سه نفره است.
- هر کدامتان باید یک مهره‌ی متفاوت با بقیه داشته باشید.
- در ابتدای بازی مهره‌ها را روی خانه‌ی شروع قرار دهید. کارت‌ها را بُر بزنید و به پشت روی صفحه‌ی بازی قرار دهید.
- برای حرکت دادن مهره روی صفحه‌ی بازی، دو تاس را هم‌زمان بیندازید و عددهای دو تاس را در هم ضرب کنید، حالا عدد خانه‌ی خود را بر این عدد، تقسیم کنید و به اندازه‌ی خارج قسمت، مهره را جلو ببرید. (توجه کنید که می‌توانید تقسیم را به صورت تقریبی، ذهنی یا با استفاده از قلم و کاغذ، انجام دهید).
- اگر مهره بر روی خانه‌های رنگی قرار گرفت، از کارت‌ها، کارت رویی را بردارید و فرمان آن را اجرا کنید.
- اگر مهره به خانه‌ای رسید که در آن مهره‌ی بازیکن دیگر قرار دارد، مهره‌ی او را به خانه‌ی شروع برگردانید.
- هر بازیکنی که مهره‌اش زودتر از خانه‌ی پایان (۲۰۰) رد شود، برنده است.

«کارت‌های بازی مسیر مستقیم»

حریف ۱۰ خانه جلو برود. (یا یکی از حریف‌ها به انتخاب شما)	۲۰ خانه جلو برو.
به خانه‌ی رنگی قبلی برو.	به خانه‌ی شروع بازگرد.
مهره‌ی حریف در خانه‌ی رنگی همان ردیف قرار بگیرد.	۵ خانه به عقب بازگرد.
به خانه‌ی رنگی بعدی برو.	یک نوبت دیگر بازی کن.
نوبت بعدی خودت را به حریف واگذار کن. (یا یکی از حریف‌ها به انتخاب شما)	به جای حریف تاس بینداز.

«صفحه‌ی بازی مسیر مستقیم»

۱۹۱	۱۹۲	۱۹۳	۱۹۴	۱۹۵	۱۹۶	۱۹۷	۱۹۸	۱۹۹	۲۰۰
۱۸۱	۱۸۲	۱۸۳	۱۸۴	۱۸۵	۱۸۶	۱۸۷	۱۸۸	۱۸۹	۱۹۰
۱۷۱	۱۷۲	۱۷۳	۱۷۴	۱۷۵	۱۷۶	۱۷۷	۱۷۸	۱۷۹	۱۸۰
۱۶۱	۱۶۲	۱۶۳	۱۶۴	۱۶۵	۱۶۶	۱۶۷	۱۶۸	۱۶۹	۱۷۰
۱۵۱	۱۵۲	۱۵۳	۱۵۴	۱۵۵	۱۵۶	۱۵۷	۱۵۸	۱۵۹	۱۶۰
۱۴۱	۱۴۲	۱۴۳	۱۴۴	۱۴۵	۱۴۶	۱۴۷	۱۴۸	۱۴۹	۱۵۰
۱۳۱	۱۳۲	۱۳۳	۱۳۴	۱۳۵	۱۳۶	۱۳۷	۱۳۸	۱۳۹	۱۴۰
۱۲۱	۱۲۲	۱۲۳	۱۲۴	۱۲۵	۱۲۶	۱۲۷	۱۲۸	۱۲۹	۱۳۰
۱۱۱	۱۱۲	۱۱۳	۱۱۴	۱۱۵	۱۱۶	۱۱۷	۱۱۸	۱۱۹	۱۲۰
شروع	۱۰۲	۱۰۳	۱۰۴	۱۰۵	۱۰۶	۱۰۷	۱۰۸	۱۰۹	۱۱۰