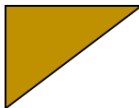
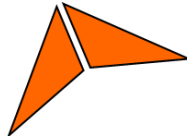
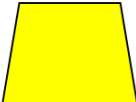
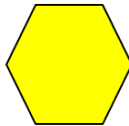


«بازی دور تا دور»

- با یک یا چند تا از دوستانتان بازی کنید.
- در این بازی، بازیکن‌ها باید با انتخاب قسمت‌های بدن یک پرنده، آن را به صورتی کنار هم قرار دهند که دور تا دور پرنده (محیط شکل) بیشترین مقدار شود.
- بازیکنی که سن کمتری دارد، بازی را شروع می‌کند.
- هر بازیکن در نوبت خود تاس می‌اندازد و با توجه به عدد روی تاس، یکی از قسمت‌های پرنده را انتخاب می‌کند. (هر قسمت پرنده با رنگی مشخص شده است، در انتخاب هر قسمت پرنده، به رنگ آن توجه کنید).
- اگر بازیکن، عددی را آورد که قسمت مربوط به آن عدد را قبلاً انتخاب کرده است، نوبت خود را از دست می‌دهد.
- اندازه‌ی ضلع‌های هر شکل به سانتی‌متر در داخل آن نوشته شده است. (در شکل‌هایی که ضلع‌های برابر دارند، تنها اندازه‌ی یکی از آن‌ها نوشته شده است.) بازیکن‌ها پس از جمع کردن همه‌ی قطعات پرنده، آن‌ها را طوری کنار هم قرار می‌دهند که پرنده کامل شود و یک شکل متصل به هم ساخته شود. بازیکنان پس از ساخت پرنده، محیط شکل را محاسبه می‌کنند (منظور از محیط شکل مجموع اندازه‌ی پاره‌های دور آن است و پاره‌های درون شکل، محاسبه نمی‌شود). برنده کسی است که محیط پرنده‌اش بیشتر باشد.

تاس	اندام پرنده	شکل (اندازه‌ی شکل‌ها به سانتی‌متر است.)			
	نوک				
	بال‌ها				
	سر				
	گردن				
	تنه				
	پاها				

«شکل‌های بازی دور تا دور»

