

« بازی صعود تا ۱۰۱ »

«صفحه‌ی بازی صعود تا ۱۰۱» را در صفحه‌ی بعد ببینید.

- با یکی از دوستانتان بازی کنید.
 - برای بازی هر کدامتان به یک مهره نیاز دارید.
 - روی ۱۰ کارت کوچک، اعداد ۱ تا ۱۰ را بنویسید و در کاسه‌ای قرار دهید.
 - در آغاز بازی هر بازیکن باید مهره‌اش را روی خانه‌ی شروع قرار دهد.
 - هر بازیکن با چشم بسته یک کارت از کاسه بیرون می‌آورد و عدد بزرگ‌تر روی کارت، شروع کننده‌ی بازی را مشخص می‌کند.
 - بازی به نوبت انجام می‌شود.
 - هر بازیکن در نوبت خود با چشم بسته یک کارت بر می‌دارد.
 - برای حرکت مهره باید بر طبق قوانین زیر عمل کرد:
 - بازیکن، با عدد کارت و عدد خانه‌ای که مهره روی آن قرار دارد، یکی از عملیات جمع، تفریق، ضرب یا تقسیم را انجام می‌دهد و مهره را به خانه‌ی نتیجه‌ی محاسبه می‌برد.
 - اگر عدد خانه‌ی نتیجه، کوچک‌تر یا مساوی ۵۰ و بر یکی از اعداد ۲، ۳، ۵ یا ۷ بخش پذیر باشد، بازیکن باید مهره‌اش را به تعداد این اعداد، جلو ببرد.
 - اگر عدد خانه‌ی نتیجه، بزرگ‌تر از ۵۰ و بر یکی از اعداد ۲، ۳، ۵ یا ۷ بخش پذیر باشد، بازیکن باید مهره‌اش را به تعداد این اعداد، عقب ببرد.
 - اگر عدد خانه‌ی نتیجه بر بیشتر از یکی از این اعداد ۲، ۳، ۵ یا ۷ بخش پذیر باشد، بازیکن باید یکی از این اعداد را انتخاب نماید. به طور مثال اگر مهره روی خانه‌ی ۳۶ قرار گرفت؛ چون ۳۶ بر ۲ و ۳ بخش پذیر است، بازیکن می‌تواند برای حرکت، عدد ۲ یا ۳ را انتخاب کند. از آن جایی که ۳۶ کوچک‌تر از ۵۰ است، بازیکن باید ۲ یا ۳ خانه به جلو برود.
 - اگر مهره روی خانه‌ای قرار گرفت که مهره‌ی دیگری در آن بود، مهره‌ی قبلی به خانه‌ی شروع باز می‌گردد.
 - بازیکنی برنده است که زودتر مهره‌اش را به خانه‌ی ۱۰۱ برساند یا از آن عبور کند.
- به رنگ‌های صفحه‌ی بازی دقت کنید زیرا برای ساده کردن ضرب و تقسیم براساس رنگ، کد گذاری شده است. خوب است رمز رنگ‌ها را کشف کنید و درباره‌ی کشفشان با هم گفتگو کنید!



صعود تا ۱۰۱

